

REGULAMENTUL CONCURSULUI “ASUS LEARN AND COMPETE 2026”

ART.1: ORGANIZATORII CONCURSULUI

- 1.1 Organizatorii Concursului “ASUS LEARN AND COMPETE 2026” (denumit în continuare “Concursul”) sunt **ASUS GLOBAL PTE. LTD.**, cu sediul în București, Str. Ion Roata, Nr. 9, et. 2, sector 4, autorizație de funcționare în România nr. 1732/2013, cod de înregistrare fiscală 32052946, funcționând la Autoritatea Națională de Supraveghere a Prelucrării Datelor cu Caracter Personal sub nr. 29531, reprezentată de **Liviu Iulian Marica** în calitate de **Manager Marketing** și
Agenția **CKBB MEDIA SERVICES SRL** cu sediul social în București, str. Alexandru Vlahuță, nr. 3, Bl. M48, Sc.1, Ap. 22, Sector 3, înmatriculată la Registrul Comerțului sub numărul J2008014417405, Cod Unic de Înregistrare RO24383205, reprezentată de Georgiana Popa, denumiți în continuare “Organizatorii”.
- 1.2. Participanții sunt obligați să respecte integral termenii și condițiile prezentului Regulament al Concursului “ASUS LEARN AND COMPETE 2026” care va fi făcut public prin afișarea acestuia pe pagina de concurs: <https://www.asuschallenge.ro/>. Totodată, prezentul Regulament poate fi comandat gratuit, la solicitarea oricărei persoane interesate, pe e-mail, cu confirmare de primire e-mail, pe adresa georgiana@ckbb.ro. Regulamentul va fi transmis pe adresa de e-mail de la care s-a făcut solicitarea.
- 1.3. Organizatorii își rezervă dreptul de a modifica/completa și/sau schimba Regulamentul, precum și dreptul de a suspenda și/sau înceta desfășurarea Concursului, cu condiția înștiințării prealabile a Participanților cu privire la orice modificare/completare a vreuneia din prevederile acestuia, prin postarea Regulamentului modificat tot pe pagina dedicată Concursului: <https://www.asuschallenge.ro/>.

ART.2: ARIA ȘI DURATA DE DESFĂȘURARE A CONCURSULUI

- 2.1. Concursul “ASUS LEARN AND COMPETE 2026” se va desfășura pe teritoriul României:
- ✓ **în mediul online** (ÎNSCRIERI | WORKSHOP | ETAPA I | ETAPA II): prin intermediul site-ului de concurs: <https://www.asuschallenge.ro/>, a platformei **Kahoot!**: <https://kahoot.it/> și a platformei **Microsoft Teams**: <https://www.microsoft.com/ro-ro/microsoft-teams/download-app>.
 - ✓ **în mediul offline** (ETAPA FINALĂ): la sediul Microsoft România (Bulevardul Iuliu Maniu, 6P). Concursul are și o pagină dedicată: <https://www.asuschallenge.ro/>, unde sunt afișate toate detaliile (Informații generale, Calendar, Bibliografie, Regulament, Înscrieri).
- 2.2. Perioada de desfășurare a Concursului este: **21.11.2025 – 17.03.2026**, conform următorului calendar:
- a) **Etapa de ÎNSCRIERI**, care se va desfășura în perioada **21.11.2025 – 28.02.2026**, pe pagina dedicată a Concursului: <https://www.asuschallenge.ro/inscrieri>;
 - b) **WORKSHOP PROFESORI: 04.03.2026**;
 - c) **WORKSHOP ELEVI: 06.03.2026**;
 - d) **ETAPA 1**, care se va desfășura în data de **10.03.2026**;
 - e) **ETAPA 2**, care se va desfășura în data de **12.03.2026**;
 - f) **Etapa FINALĂ**, care se va desfășura în data de **17.03.2026**, în format fizic, la sediul Microsoft România (Bulevardul Iuliu Maniu, 6P).
- 2.3. În situația în care Organizatorii decid să scurteze / să prelungească / să modifice programul de desfășurare al acestui Concurs, acest fapt va fi adus la cunoștința publicului, prin postarea actului / actelor adiționale Regulamentului, în același loc unde se află postat acesta, și respectiv prin înștiințarea Participanților.

ART.3: DREPTUL DE PARTICIPARE

- 3.1. Concursul “ASUS LEARN AND COMPETE 2026” se adresează elevilor din clasele IX-XII, din Municipiul București, Județul Ilfov, Județul Iași, Județul Prahova, Județul Cluj, Județul Constanța, Județul Timiș, Județul Suceava, Județul Bacău, Județul Dolj și Județul Argeș și se bazează pe cunoștințe legate de tehnologia informației. Participanții trebuie să aibă domiciliul stabil/reședința în România și să accepte termenii și condițiile

prezentului Regulament.

- 3.2. Nu pot participa la această Concurs angajații companiilor organizatoare și nici membrii familiilor acestora (soț/soție, copii, părinți, frați/surori).
- 3.3. Organizatorii își rezervă dreptul de a înlătura orice tentativă de fraudă prin restricționarea accesului de a participa sau anularea participării la această Campanie a persoanelor care încearcă să fraudeze.
- 3.4 Participarea / Înscrierea la acest Concurs implică cunoașterea și acceptarea integrală, expresă și neechivocă a prezentului Regulament.

ART.4: ÎNSCRIEREA ȘI MODUL DE DESFĂȘURARE AL CONCURSULUI

- 4.1 Înscrierile în cadrul concursului “**ASUS LEARN AND COMPETE 2026**” se fac pe pagina dedicată, la Secțiunea ”Înscrieri”: <https://www.asuschallenge.ro/inscrieri>. Înscrierea se poate face **DOAR** de către **un profesor îndrumător** (profesorul de Informatică / TIC sau dirigintele).

Datele necesare înscrierii sunt:

A. DATE PROFESOR ÎNDRUMĂTOR:

- ✓ Nume complet;
- ✓ E-mail.
- ✓ Telefon;
- ✓ Numele liceului.

B. DATE ELEV

- ✓ Numele complet al fiecărui elev;
- ✓ Numele liceului.

- 4.2. **ÎNSCRIERILE** se fac în limita a **2000 de Participanți!**

- 4.3. Concursul se desfășoară utilizând mediul online, respectiv platforma Kahoot! și presupune parcurgerea unui test grilă format din 25 întrebări cu răspuns unic din Tehnologia Informației și a Comunicațiilor.
- 4.4. Participarea la concurs presupune logarea Participanților la platforma Microsoft Teams și la platforma Kahoot!, utilizând codurile unice alocate la Secțiunea Înscrieri, în contul fiecărui profesor. Aceștia au obligația de a transmite elevilor înscriși codurile din Secțiunea ”Contul meu” pentru ca aceștia să se poată loga la platformele de concurs. Accesul la platforme este responsabilitatea Participanțului.
- 4.5. Platformele Microsoft Teams și Kahoot! pot fi accesate gratuit folosind orice dispozitiv mobil, calculator sau laptop care dispune de un browser web.
- 4.6. Timpul de răspuns este stabilit de Organizatori, în funcție de complexitatea întrebării.
- 4.7. În cadrul **ETAPEI FINALE** se **califică 30 participanți**: 15 finaliști din ETAPA I și 15 finaliști din ETAPA II. Finaliștii fiecărei etape se stabilesc în funcție de punctajele obținute, conform notării realizate automat de platforma Kahoot!.
- 4.8. Organizatorii Campaniei nu își asumă nicio responsabilitate privind inexactitățile referitoare la datele furnizate de Participanți, aceștia având obligația de a verifica introducerea corectă a tuturor datelor.
- 4.9. Înscrierea și participarea la acest concurs sunt gratuite!

ART.5: DESEMNAREA CÂȘTIGĂTORILOR ȘI ACORDAREA PREMIILOR

- 5.1. Câștigătorii prezentului concurs: “**ASUS LEARN AND COMPETE 2026**” vor fi desemnați conform punctajelor obținute în cadrul testului grilă desfășurat pe Kahoot!. Punctajele vor fi obținute de Participanți în funcție de corectitudinea răspunsurilor și de viteza de răspuns la toate întrebările.
- 5.2. Desemnarea câștigătorilor va avea loc în cadrul **ETAPEI FINALE** din data de **17.03.2026**.
- 5.3. În cadrul prezentului concurs: “**ASUS LEARN AND COMPETE 2026**”, se vor desemna 3 câștigători:
- ✓ **Locul I – Laptop ASUS ExpertBook B5604 + Rucsac ROG + Medalie + Diplomă**
 - ✓ **Locul II – Laptop ASUS ExpertBook P5405 + Rucsac ROG + Medalie + Diplomă**
 - ✓ **Locul III – Laptop ASUS ExpertBook B3605 + Rucsac ROG + Medalie + Diplomă**

De asemenea, ASUS va premia și profesorii coordonatori ai elevilor de pe primele 3 locuri:

- ✓ **Locul I - Laptop ASUS ExpertBook P5405 + Rucsac ROG + Medalie + Diplomă**
- ✓ **Locul II - Laptop ASUS ExpertBook P5405 + Rucsac ROG + Medalie + Diplomă**
- ✓ **Locul III - Laptop ASUS ExpertBook P5405 + Rucsac ROG + Medalie + Diplomă**

Elevii calificați în finală vor fi premiați cu:

- ✓ **Rucsac ROG.**

5.4. Câștigătorii concursului “**ASUS LEARN AND COMPETE 2026**” nu au posibilitatea de a primi contravaloarea premiilor în bani sau înlocuirea acestora cu alte bunuri și nici nu pot solicita schimbarea caracteristicilor/ parametrilor premiilor câștigate. În cazul refuzului vreunui dintre Câștigători de a beneficia de Premiu (prin refuzul Câștigătorului însemnând că acesta nu dorește să intre în posesia Premiului) sau în cazul imposibilității validării sale conform prezentului Regulament, acesta va pierde dreptul de atribuire a Premiului.

ART.6: VALIDAREA CÂȘTIGĂTORILOR

- 6.1. Câștigătorii locurilor 1, 2, 3 din cadrul concursului “**ASUS LEARN AND COMPETE 2026**” vor furniza datele personale pentru completarea proceselor verbale de atribuire a premiilor. Datele cu caracter personal ale Câștigătorilor vor fi prelucrate în vederea atribuirii premiilor și îndeplinirii obligațiilor fiscale (dacă este cazul) și financiar contabile.
- 6.2. Câștigătorii desemnați conform punctajelor obținute în cadrul testului grilă desfășurat pe Kahoot! sunt singurii beneficiari ai Premiilor atribuite și aceștia nu pot ceda drepturile asupra Premiilor câștigate unor alte persoane.
- 6.3. Orice eventuala contestație, inclusiv privind modul de validare a Premiilor, poate fi formulată în scris de către Participanți / Câștigători și depusă personal sau expediată prin poștă, în termen de maxim 2 zile calendaristice de la finalizarea etapei offline și decernarea premiilor, pe adresa: **ASUS GLOBAL PTE.LTD.**, București, strada Ion Roata, nr. 9, et. 2, sector 4, în atenția Departamentului de Marketing. Contestația se va soluționa, în termen de maximum 5 zile lucrătoare de la primire.

ART. 7: ASPECTE LEGALE CU PRIVIRE LA PROTECTIA DATELOR CU CARACTER PERSONAL

- 7.1. Prezenta secțiune expune modul în care Organizatorii prelucrează datele personale ale Participanților / Câștigătorilor în cadrul concursului “**ASUS LEARN AND COMPETE 2026**”. Organizatorii vor colecta datele personale ale acestora în baza autorizației de operator de informații cu caracter personal înregistrată la Autoritatea Națională de Supraveghere a Prelucrării Datelor cu Caracter Personal sub nr. 29531.
- 7.2. Datele cu caracter personal ale Participanților în cadrul concursului “**ASUS LEARN AND COMPETE 2026**” se prelucrează în urma obținerii consimțământului specific, informat, liber exprimat și în cunoștință de cauză al fiecărui Participant.
- 7.3. Consimțământul Participanților se acordă prin completarea / bifarea acordului de exprimare a consimțământului și a căsuței de luare la cunoștință a prevederilor Regulamentului disponibile pe platforma de înscriere la concurs: <https://www.asuschallenge.ro/inscrieri>.
- 7.4. Datele sunt furnizate în mod direct de Participanți. Refuzul furnizării acestor date determină imposibilitatea înscrierii la Concurs.
- 7.5. Prin participarea la concursul “**ASUS LEARN AND COMPETE 2026**” și prin furnizarea datelor personale ale acestora, Participanții își exprimă acordul cu privire la prelucrarea datelor lor personale în vederea desfășurării Concursului.
- 7.6. Scopul prelucrării datelor nu va fi extins unilateral de Organizatori. Prelucrarea datelor în alt scop decât cel prevăzut în Regulament va putea opera doar prin intermediul unui acord distinct între Organizatori și Participant.
- 7.7 Organizatorii se obligă ca datele personale să nu fie dezvăluite către terți, cu excepția salariaților autorizați, împuterniciților cărora acestea le sunt necesare pentru a le prelucra în numele Organizatorilor și partenerilor contractuali cărora aceste date le sunt necesare în vederea desfășurării relației contractuale și a cazurilor în care Organizatorii trebuie să respecte obligațiile impuse de legislația în vigoare.

ASUS GLOBAL PTE. LTD.

Reprezentat prin
Liviu Iulian Marica

CKBB MEDIA SERVICES SRL

Reprezentat prin
Georgiana Popa

ANEXA nr. 1 - REGULAMENTUL OFICIAL AL CONCURSULUI
“ASUS LEARN AND COMPETE 2026”
Informatii cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal

- **Date privind operatorul de date cu caracter personal**

In vederea desfasurarii Campaniei, datele cu caracter personal ale Participantilor vor fi prelucrate de catre:

- ASUS GLOBAL PTE. LTD., cu sediul in Bucuresti, strada Ion Roata, nr. 9, et. 1, sector 4, autorizatie de functionare in Romania nr. 1732/2013, cod de inregistrare fiscala 32052946, functionand la Autoritatea Nationala de Supraveghere a Prelucrării Datelor cu Caracter Personal sub nr. 29531, reprezentata de Liviu Iulian Marica

și

- CKBB MEDIA SERVICES SRL cu sediul social in Bucuresti, str. Alexandru Vlahuta, nr. 3, Bl. M48, Sc.1, Ap. 22, Sector 3, inmatriculata la Registrul Comertului sub numarul J2008014417405, Cod Unic de Inregistrare RO24383205, reprezentata de Georgiana Popa, denumiti in continuare "Operatorii".

- **Categorii de date cu caracter personal procesate in cadrul Campaniei**

In cadrul Campaniei, Operatorii vor colecta de la Participantii urmatoarele categorii de date cu caracter personal:

- Nume si Prenume

- Telefon

- E-mail

In plus, Operatorii vor colecta din partea castigatorilor urmatoarele categorii de date cu caracter personal:

1. Nume si prenume;
2. Nr de telefon;
3. Adresa de livrare;
4. Adresa de domiciliu;
5. Serie si numar CI;
6. Unitatea emitenta si data emiterii CI;
7. CNP

Codul numeric personal va fi colectat doar in cazul castigatorilor pentru care Operatorii sunt obligati la retinerea si virarea impozitului din premii, conform reglementarilor fiscale in vigoare si doar pentru a putea verifica daca varsta Participantilor este conform Regulamentului, adica 18 ani impliniti la momentul inscrierii in Campanie.

- **Scopul procesarii**

Datele cu caracter personal ale Participantilor la Campanie vor fi prelucrate de catre Operatori in vederea:

- efectuării tragerii la sorti pentru desemnarea castigatorilor

- atribuirii premiilor si indeplinirii obligatiilor fiscale si financiar contabile ale Operatorilor (daca este cazul)

- incheierii procesului-verbal de predare primire aferent premiului/lor revendicate.

Prelucrarea datelor in cadrul Campaniei se efectueaza în baza consimtamantului explicit acordat in aplicatie, prin bifarea casutei de consimtamant. In cazul in care se acorda premii cu valoare mai mare de 600 lei, CNP-ul se prelucreaza in scopul indeplinirii obligatiilor fiscale ale Operatorilor.

De asemenea, datele cu caracter personal pot fi prelucrate si in urmatoarele scopuri:

- solutionarea oricaror plangeri in legatura cu organizarea si desfasurarea Campaniei si acordarea premiilor; punerea in aplicare a prevederilor Regulamentului pentru apararea in instanta si/sau alte proceduri judiciare sau administrative, inclusiv investigarea eventualelor incalcarii, realizarea diverselor raportari, analize si studii statistice cu privire la campaniile de marketing organizate si succesul acestora;

- activitati de arhivare, daca sunt cerute de legislatie. In cazul in care consimtamantul persoanelor vizate constituie temei juridic pentru prelucrarea datelor cu caracter personal, persoanele vizate au dreptul de a-si retrage consimtamantul in orice moment. Participantii care refuza sa comunice si isi retrag consimtamantul pentru prelucrarea datelor cu caracter personal pentru participarea in campanie nu vor fi eligibili sa participe si sa primeasca premiile oferite.

- **Destinatarii datelor cu caracter personal**

Operatorii prelucreaza datele cu caracter personal ale Participantilor, preluate din aplicatia in care acestia si-au introdus datele si au fost de acord cu prelucrarea datelor cu caracter personal in cadrul prezentei campanii. Datele cu caracter personal colectate in cadrul acestei Campanii nu vor fi dezvaluite catre terti cu exceptia cazurilor in care Organizatorii trebuie sa respecte obligatiile impuse de legislatia in vigoare.

- **Perioada de stocare a datelor cu caracter personal**

După încheierea Campaniei, datele cu caracter personal ale Participantilor sunt pastrate pentru o perioada de 15 zile, dupa care vor fi anonimizate. De asemenea, datele cu caracter personal pot fi stocate pentru anumite perioade de timp dupa încheierea campaniei, astfel cum sunt acestea definitive in legislatie, ca de exemplu pentru îndeplinirea obligațiilor fiscal-contabile aferente premiilor acordate Castigatorilor, cu valoare mai mare de 600 lei.

.

- **Drepturile persoanei vizate**

In vederea asigurării unei prelucrări echitabile si transparente, Operatorii asigura Participantilor, pe durata Campaniei, urmatoarele drepturi:

- dreptul de retragere a consimtamantului cu privire la prelucrare, in orice moment, fara ca aceasta sa afecteze legalitatea prelucrării efectuate pe baza consimtamantului înainte de retragerea acestuia;
- dreptul de a solicita accesul la datele cu caracter personal;
- dreptul de a solicita rectificarea datelor cu caracter personal;
- dreptul de a solicita stergerea datelor cu caracter personal
- dreptul la restrictionarea prelucrării;
- dreptul de a se opune prelucrării, exceptand cazul in care dispozitii legale prevad contrariul;
- dreptul la portabilitate a datelor;
- dreptul de a depune o plangere in fata Autoritatii Nationale de Supraveghere a Prelucrării Datelor cu Caracter Personal. Datele de contact ale Operatorilor pentru nelamuriri sau exercitarea drepturilor de catre persoanele vizate cu privire la datele cu caracter personal sunt urmatoarele: Bucuresti, strada Ion Roata, nr. 9, et. 1, sector 4, in atentia ASUS GLOBAL PTE. LTD, email: georgiana@ckbb.ro

- **Protectia datelor cu caracter personal apartinand copiilor**

Intrucat la Campanie pot participa exclusiv persoanele fizice cu varsta de minim 18 ani la data inceperii Campaniei, nu vor fi prelucrate si stocate date apartinand persoanelor cu varsta mai mica de 18 ani. In cazul in care un parinte sau un titular al autoritatii parintesti notifica prelucrarea unor date cu caracter personal apartinand unor persoane cu varsta mai mica de 18 ani, Operatorii vor sterge/ distruge imediat aceste date de pe mijloacele de prelucrare si stocare.

- **Securitatea datelor cu caracter personal**

Operatorii se obliga sa implementeze masuri tehnice si organizatorice adecvate in vederea asigurarii unui nivel de securitate corespunzator datelor cu caracter personal apartinand participantilor la Campanie. La evaluarea nivelului adecvat de securitate se va tine seama in special de riscurile prezentate de prelucrarea datelor cu caracter personal, generate in special, in mod accidental sau ilegal, de distrugerea, pierderea, modificarea, divulgarea neautorizata sau accesul neautorizat la datele cu caracter personal transmise, stocate sau prelucrate. Prin participarea la Campanie, Participantii isi exprima acordul cu privire la furnizarea datelor cu caracter personal catre Operatori, in scopul participarii la Campanie, validarii ca si castigator, inmanarii si primirii premiului.

- **Modificarea politicii de prelucrare a datelor cu caracter personale**

Operatorii au dreptul de a modifica prezenta Anexa la Regulament oricand pe durata desfasurarii Campaniei, numai in cazul in care se descopera masuri mai eficiente pentru protejarea si securizarea datelor cu caracter personal ale persoanelor vizate si fara a afecta drepturile si libertatile acestora. Orice astfel de modificare va fi adusa la cunostinta Participantilor prin aceleasi mijloace prin care au fost incunostintate cu privire la Regulament.

- **Alte prevederi**

Datele personale ale participantilor la Campanie vor fi procesate in conformitate cu prevederile Regulamentului UE nr. 679/2016 privind protectia persoanelor fizice in ceea ce priveste prelucrarea datelor cu caracter personal si privind libera circulatie a acestor date.